

# ARGOL

## Kronoss' Castle

— PRESS KIT —



ENGLISH

FRANÇAIS

ESPAÑOL

ITALIANO



**ARGOLAB**  
GAMES

# PRESS KIT | ENGLISH

**Argol - Kronoss' Castle** is an action/platform game, in pixel art, largely inspired by hits and anime from the 80s and 90s.

## STORY

In a **mythological** and **gothic universe**, the player is **Argol**, a young warrior, traveling through the hostile lands of Rül. Armed with only **his sword** (and a few shurikens), our hero has promised to reach the gates of the **castle of time** and meet **Kronoss** the sinister magician, because He alone has the power to save his **beloved Demetria**, from his terrible disease.

To achieve this, he will have to explore **dark forests** inhabited by **monstrous creatures**, and **dungeons** filled with **diabolical traps**. But his greatest challenge will be to thwart the plans of **evil and manipulative gods**, by daring to venture into places inaccessible to mortals.

## DESCRIPTION

The player will have to go through **6 large levels**, each offering several types of environments. He will have to face a wide **variety of enemies** from a fantastic bestiary. Each act ends with a dialogue then a confrontation with a **boss (8 in total)**. The choices he makes will give rise to **2 alternative endings** which we leave as a surprise.

If most of the game is built on **gameplay** combining **combat and platforms**, certain levels offer **shoot'em up phases** during which Argol rides **Pegasus**. Exploration is also there, in addition to **secondary weapons** and prisoners to be delivered, he will have to find a **key** in order to **open the door** giving access to the next table. Hidden items will also allow you to **upgrade Argol's power**, as well as his **life bar**.

## SOUNDTRACK

Around **ten epic musical themes** will enhance your journey. Compositions with heroic accents and retro tones that will appeal to nostalgics and newcomers alike.

## GAME ELEMENTS

The game includes:

- **6 acts** composed of several **sub-levels**, each offering its **own atmosphere** (forgotten forest, forgotten temple, plain of Rül, fortress mountain, sky path, castle hall, underground, forbidden library, alchemical laboratory, tower of time, room of throne).
- **8 Bosses** (Vampyre Queen, Thanatos, The Castle Guardian, Medusa, Cerberus, Phobos, Deimos, Kronoss).
- Over **20** varieties of **enemies**.
- Around ten musical themes.
- **Shoot 'em up phases**, during which Argol flies away on **Pegasus**, the winged horse.
- **Hidden objects**.
- **2 alternative endings**.
- **3 languages** (English, .French, Spanish).
- **3 difficulty level** (Easy, normal, difficult).
- **Achievements** on Steam and Epic Games.
- An **automatic backup** system.

## DEVELOPMENT

Developed on **GameMaker** between 2020 and 2022, the game was first launched on **Steam** on December 25, 2022 then on **Epic Games** a year later, and lastly on **Nintendo Switch**, August 22, 2024.

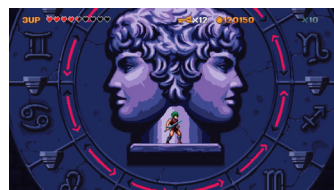
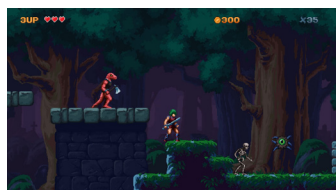
## ABOUT US

A small group of passionate independents, completely free, wishing to offer fun and quality games.

**Graphic design and programming:** Olivier Poli

**Music:** Solon Barraclough

**Epic Games and Switch port:** Vincent Lancelot



## TEST THE GAME FOR FREE

Would you like to test the game? We offer you a free and permanent **Switch** and/or **Steam activation key**. To do this, please contact us at the following address: **argolab.games@gmail.com**

## LINKS

**Argolab Games :** <https://argolabgames.com>

**Nintendo eshop :** <https://www.nintendo.com/store/products/argol-kronoss-castle-switch/>

**Steam :** [https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol\\_Kronoss\\_Castle](https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol_Kronoss_Castle)

**Epic Games :** <https://store.epicgames.com/p/argol-kronoss-castle-84d829>

**Trailer Youtube :** <https://youtu.be/4byeo0Ab78Q>



# PRESS KIT | FRANÇAIS

**Argol - Kronoss' Castle** est un jeu d'actions/plateformes, en pixel art, largement inspiré des succès et des animés des années 80 et 90.

## L'HISTOIRE

Située dans un **univers mythologique** et **gothique**, le joueur incarne **Argol**, un jeune guerrier, parcourant les terres hostiles de Rül. Armé de sa seule épée (et de quelques shurikens), ce valeureux garçon s'est juré d'atteindre les portes du **château du temps** et de rencontrer **Kronoss le sinistre magicien**, car Lui seul a le pouvoir de sauver sa bien-aimée **Demetria**, du terrible mal qui la ronge.

Pour y parvenir, il lui faudra explorer des **forêts ténébreuses** peuplées de créatures monstrueuses, et **des donjons** truffés de **pièges diaboliques**. Mais son plus grand défi sera sans doute de déjouer les plans de **dieux maléfiques** et manipulateurs, en osant s'aventurer dans des lieux inaccessibles aux mortels.

## DESCRIPTION

En pratique, le joueur devra traverser **6 grands niveaux** proposant chacun **plusieurs types d'environnements**. Il lui faudra affronter une grande variété d'ennemis issus d'un **bestiaire fantastique**. Chaque acte se termine par un dialogue puis un affrontement avec un **boss (8 au total)**. Les choix qu'il fera, donneront lieu à **2 fins alternatives** dont nous laissons la surprise.

Si l'essentiel du jeu est construit sur un gameplay mêlant **combat et plateformes**, certains niveaux proposent des phases de **shoot' em up** durant lesquels Argol chevauche **Pégase**. L'exploration est également au rendez-vous, outre des **armes secondaires** et des **prisonniers à délivrer**, il devra trouver une **clé** afin d'**ouvrir la porte** donnant accès du tableau suivant. Des items cachés permettront également d'**upgrader** la puissance d'Argol, ainsi que sa **barre de vie**.

## BANDE SON

Ce ne sont pas moins d'une **dizaine de thèmes musicaux** épiques qui agrémenteront votre périple. Des compositions originales aux accents héroïques et aux tonalités rétro qui plairont autant aux nostalgiques qu'aux néophytes.

## ÉLÉMENTS DU JEU

- **6 actes** composés de plusieurs **sous-niveaux**, chacun proposant sa **propre ambiance** (forêt oubliée, temple oublié, plaines de Rül, montagne forteresse, chemin du ciel, hall du château, souterrains, bibliothèque interdite, laboratoire alchimique, tour du temps, salle du trône).
- **8 Boss** (Vampyre Queen, Thanatos, Le gardien du château, Méduse, Cerbère, Phobos, Déimos, Kronoss).
- Plus de **20 variétés d'ennemis**.
- Une **dizaine de thèmes musicaux**
- des **phases de Shoot' em up** pendant lesquelles Argol s'envole sur **Pégase**, le cheval ailé.
- Des **objets cachés**.
- **2 fins** alternatives.
- **3 langues** (anglais, français, espagnol).
- **3 niveaux de difficulté** (Facile, normal, difficile).
- Des **succès** sur Steam et Epic Games.
- Un système de **sauvegarde automatique**.

## DÉVELOPPEMENT ET PORTAGES

Développé sur **GameMaker** entre 2020 et 2022, le jeu a d'abord été lancé sur **Steam** le 25 décembre 2022 puis sur **Epic Games** un an plus tard, et enfin sur **Nintendo Switch**, le 22 août 2024.

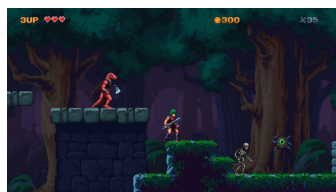
## QUI NOUS SOMMES

Un petit groupe d'indépendants passionnés, totalement libres, souhaitant proposer des jeux funs et de qualité.

**Design graphique et programmation** : Olivier Poli

**Musiques** : Solon Barraclough

**Portage Epic Games et Switch** : Vincent Lancelot



## TESTER LE JEU GRATUITEMENT

Vous souhaitez tester le jeu ? Nous vous **offrons** une **clé d'activation Switch** et/ou **Steam** gratuite et définitive. Pour cela, merci de nous contacter à l'adresse suivante : [argolab.games@gmail.com](mailto:argolab.games@gmail.com)

## LIENS

**Argolab Games** : <https://argolabgames.com>

**Nintendo eshop** : <https://www.nintendo.com/store/products/argol-kronoss-castle-switch/>

**Steam** : [https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol\\_Kronoss\\_Castle](https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol_Kronoss_Castle)

**Epic Games** : <https://store.epicgames.com/p/argol-kronoss-castle-84d829>

**Trailer Youtube** : <https://youtu.be/4byeo0Ab78Q>

# PRESS KIT | ESPAÑOL

**Argol - Kronoss' Castle** es un juego de acción y plataformas, en pixel art, inspirado en gran medida en éxitos y dibujos animados de los años 80 y 90.

## HISTORIA

En un universo **mitológico** y **gótico**, el jugador encarna **Argol**, un joven guerrero, que viaja a través de las tierras hostiles de Rül. Armado sólo con su **espada** (y unos cuantos shurikens), nuestro héroe ha prometido llegar a las puertas del **castillo del tiempo** y encontrarse con el siniestro mago **Kronoss**, porque sólo Él tiene el poder de salvar a su **amada Demetria** de su terrible enfermedad.

Para lograrlo, tendrá que explorar **bosques oscuros** habitados por criaturas monstruosas y **mazmorras** llenas de **trampas diabólicas**. Pero su mayor desafío será frustrar los planes de **dioses malvados** y manipuladores, atreviéndose a aventurarse en lugares inaccesibles para los mortales.

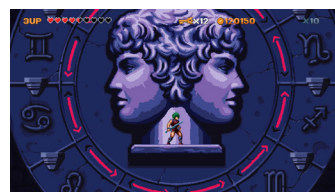
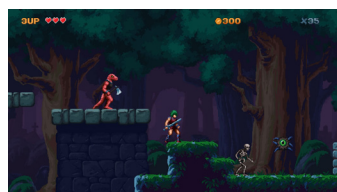
## DESCRIPCIÓN

El jugador tendrá que pasar por **6 grandes niveles**, cada uno de los cuales ofrece **varios tipos de entornos**. Tendrá que enfrentarse a una gran variedad de enemigos procedentes de un **fantástico bestiario**. Cada acto termina con un diálogo y luego un enfrentamiento con un **boss (8 en total)**. Las elecciones que tome darán lugar a **2 finales alternativos** que dejamos como sorpresa.

Si bien la mayor parte del juego se basa en una jugabilidad que combina **combate y plataformas**, ciertos niveles ofrecen fases de **Shoot 'em up** durante las cuales Argol monta a **Pegaso**. La exploración también está ahí, además de las armas secundarias y los prisioneros que entregará, tendrá que encontrar una **llave** para poder **abrir la puerta** que da acceso a la siguiente mesa. Los **objetos escondidos** también te permitirán **mejorar el poder** de Argol, así como su **barra de vida**.

## BANDA SONORA ORIGINAL

Una **decena de temas musicales** épicos enriquecerán tu viaje. Composiciones con acentos heroicos y tonos retro que gustarán tanto a nostálgicos como a recién llegados.



## CARACTERÍSTICAS

- **6 actos** compuestos por varios subniveles, cada uno de los cuales ofrece su propia atmósfera (bosque olvidado, templo olvidado, llanura de Rül, montaña fortaleza, sendero del cielo, salón del castillo, metro, biblioteca prohibida, laboratorio alquímico, torre del tiempo, sala del trono).
- **8 boss** (Vampyre Queen, Thanatos, El Guardián del Castillo, Medusa, Cerberus, Phobos, Deimos, Kronoss).
- Más de **20 tipos de enemigos**.
- Alrededor de **diez temas musicales**.
- Fases de **Shoot 'em up**, durante las cuales Argol vuela sobre **Pegaso**, el caballo alado.
- **Objetos escondidos**.
- **2 finales** alternativos.
- **3 idiomas** (inglés, francés, español).
- **3 niveles de dificultad** (Fácil, normal, difícil).
- **Éxitos** en Steam y Epic Games.
- Un sistema de **respaldo automático**.

## DESARROLLO

Desarrollado en **GameMaker** entre 2020 y 2022, el juego se lanzó por primera vez en **Steam** el 25 de diciembre de 2022 y luego en **Epic Games** un año después, y finalmente en **Nintendo Switch**, el 22 de agosto de 2024.

## QUIÉNES SOMOS

Un pequeño grupo de apasionados independientes, completamente gratuitos, que desean ofrecer juegos divertidos y de calidad.

**Diseño gráfico y programación:** Olivier Poli

**Música:** Solon Barraclough

**adaptación en Epic Games y Switch:** Vincent Lancelot

## PRUEBA EL JUEGO GRATIS

¿Quieres probar el juego? **Te ofrecemos** una **clave de activación** de **Steam** gratuita y permanente. Para ello, póngase en contacto con nosotros en la siguiente dirección: **argolab.games@gmail.com**

## ENLACES

**Argolab Games** : <https://argolabgames.com>

**Nintendo eshop** : <https://www.nintendo.com/store/products/argol-kronoss-castle-switch/>

**Steam** : [https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol\\_Kronoss\\_Castle](https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol_Kronoss_Castle)

**Epic Games** : <https://store.epicgames.com/p/argol-kronoss-castle-84d829>

**Trailer Youtube** : <https://youtu.be/4byeo0Ab78Q>

# PRESS KIT | ITALIANO

**Argol - Kronoss' Castle** è un gioco d'azione/platform, in pixel art, in gran parte ispirato ai successi e agli cartoni animati degli anni '80 e '90.

## STORIA

In un universo **mitologico e gotico**, il giocatore incarna **Argol**, un giovane guerriero, che viaggia attraverso le terre ostili di Rül. Armato solo della **sua spada** (e di qualche shuriken), il nostro eroe ha promesso di raggiungere le porte del castello del tempo e di incontrare **Kronoss**, il sinistro mago, perché solo Lui ha il potere di salvare la **sua amata Demetria**, dalla sua terribile malattia.

Per riuscirci, dovrà esplorare **foreste oscure** abitate da **creature mostruose** e **dungeon** pieni di **trappole diaboliche**. Ma la sua sfida più grande sarà contrastare i piani di **divinità malvagie** e manipolatrici, osando avventurarsi in luoghi inaccessibili ai mortali.

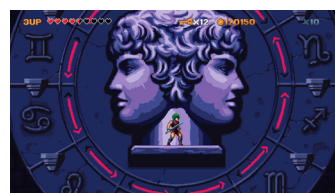
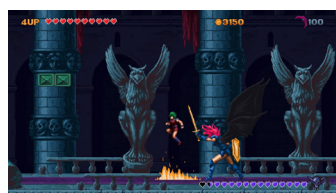
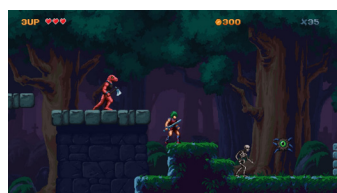
## DESCRIZIONE

Il giocatore dovrà attraversare **6 grandi livelli**, ognuno dei quali offre **diversi tipi di ambienti**. Dovrà affrontare un'ampia varietà di nemici da un **fantastico bestiario**. Ogni atto termina con un dialogo e poi con uno scontro con un **boss (8 in totale)**. Le scelte che farà daranno origine a **2 finali alternativi** che lasciamo a sorpresa.

Se la maggior parte del gioco si basa su un **gameplay** che combina **combattimento e piattaforme**, alcuni livelli offrono fasi soprattutto durante le quali Argol cavalca **Pegaso**. C'è anche l'esplorazione, oltre alle armi secondarie e ai prigionieri da consegnare, dovrà trovare una **chiave** per **aprire la porta** che dà accesso al tavolo successivo. Gli **oggetti nascosti** ti permetteranno anche di potenziare il **potere** di Argol, così come la **sua barra della vita**.

## MUSICA

Circa **dieci temi musicali** epici miglioreranno il tuo viaggio. Composizioni dagli accenti eroici e dai toni retrò che piaceranno sia ai nostalgici che ai nuovi arrivati.



## CARATTERISTICHE

- **6 atti** composti da **diversi sottolivelli**, ciascuno con la **propria atmosfera** (foresta dimenticata, tempio dimenticato, piana di Rül, montagna fortezza, sentiero celeste, sala del castello, sotterraneo, biblioteca proibita, laboratorio alchemico, torre del tempo, sala del trono) .
- **8 Boss** (Vampyre Queen, Thanatos, Guardiano del Castello, Medusa, Cerbero, Phobos, Deimos, Kronoss).
- Oltre **20** tipi di **nemici**.
- Una **decina** di **temi musicali**.
- Fasi di **Shoot 'em up** durante le quali Argol vola via su **Pegaso**, il cavallo alato.
- **Oggetti** nascosti.
- **2 finali** alternativi.
- **3 lingue** (inglese, francese, spagnolo).
- **3 livelli** di **difficoltà** (Facile, normale, difficile).
- **Successi** su Steam ed Epic Games.
- Un sistema di **backup automatico**.

## SVILUPPO

Sviluppato su **GameMaker** tra il 2020 e il 2022, il gioco è stato lanciato prima su **Steam** il 25 dicembre 2022 poi su **Epic Games** un anno dopo, e finalmente, su **Nintendo Switch**, il 22 agosto 2024.

## CHI SIAMO

Un piccolo gruppo di appassionati indipendenti, completamente gratuiti, che desiderano offrire giochi divertenti e di qualità.

**Progettazione grafica e programmazione:** Olivier Poli

**Musica:** Solon Barraclough

**adattamento su Epic Games e Switch:** Vincent Lancelot

## PROVA IL GIOCO GRATUITAMENTE

Vuoi provare il gioco? **Ti offriamo** una **chiave** di attivazione **Switch** e/o **Steam** gratuita e permanente. Per fare ciò, contattaci al seguente indirizzo: **argolab.games@gmail.com**

## LINK

**Argolab Games :** <https://argolabgames.com>

**Nintendo eshop :** <https://www.nintendo.com/store/products/argol-kronoss-castle-switch/>

**Steam :** [https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol\\_Kronoss\\_Castle](https://store.steampowered.com/app/2169460/Argol_Kronoss_Castle)

**Epic Games :** <https://store.epicgames.com/p/argol-kronoss-castle-84d829>

**Trailer Youtube :** <https://youtu.be/4byeo0Ab78Q>